

# Lektion

Thema: Fussball

Schulstufe: Primarstufe

Ort: Sporthalle

Ziel: Die Kinder führen den Ball am Fuss, geben ihm eine Richtung, „beherrschen“ ihn.

Zeit	Phase	Thema	Inhalt / Organisation	Material	Bemerkungen
10'	Aufwärmen	Auf dem Meeresgrund	Die TN - Fische, Krebse, Seepferdchen etc. - nähern sich mit dem Ball am Fuss der Krake, die ihnen den Rücken kehrt. Sobald sich diese umdreht, stehen die TN still. Wer sich bewegt und von dem Kraken entdeckt wird, muss zum Start zurück. Der erste TN, welcher den Kraken erreicht, übernimmt seine Rolle.  Variation: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nur der letzte „sich bewegende“ TN muss an den Start zurück.</li> <li>- Der Krake lebt in einer Höhle (begrenztes Feld). Ziel der TN ist es in die Höhle einzudringen.</li> <li>- Spiel ohne Ball</li> <li>- Ball mit den Händen rollen</li> </ul>		Damit das Erfolgserlebnis gross ist, empfiehlt es sich, das Spiel in 4er- bis 6er-Gruppen zu spielen.
10'	Hauptteil	Im Revier des Haifisches	Die TN versuchen in das Revier der Haifische (1-2 TN) einzudringen. Jeder TN führt den Ball mit den Füssen. Wem gelingt es durch das Revier zu dribbeln ohne vom Haifisch berührt zu werden?	Pro TN einen Ball Markierung Spielbänder	
10'		Im Muschelland	Die TN führen ihren Ball durch das Muschelland. In jeder Muschel wohnt ein Krebs, der die Eindringlinge „zwicken“ will. Die Krebse (2-3 TN) müssen mit mind. einem Fuss in der Muschel stehen. Aufgabe der ballführenden TN ist es durch das Muschelland zu dribbeln, ohne berührt zu werden.	Spielbänder Reifen	
25'		Würfelmeeresball	Die Gruppe wird in Haifische und Krebse eingeteilt (zwei Teams). Diese sitzen zu Beginn je auf einer Langbank (Meeresufer). Je 2 Teams spielen gegeneinander. Vor dem Spiel würfelt jedes Team und bestimmt dadurch die Anzahl der Spieler, die sich auf dem Feld aufhalten dürfen. Nach einem Tor wird die Anzahl Feldspieler neu ausgelost.  Variation: Würfel beim Tor: Nach jedem Tor wird gewürfelt. Die Augenzahl entspricht der Anzahl Tore.	2 Langbänke 2 Würfel 4 Malstäbe oder 2 Schwedenkasten (Tore)	
10'	Ausklang	Wasserboccia	Ein TN spielt seinen Ball einige Meter weit weg. Die anderen TN des Teams versuchen ihren Ball so nah als möglich an den Zielball zu passen. Wer trifft den Zielball zuerst? Auch mit dem schwächeren Fuss durchführen.	Pro TN ein Ball	
10'		Heisser Kugelfisch	Alle TN stehen im Kreis. Ein Ball „geht“ per Hand von TN zu TN im Kreis herum. Ein zweiter Ball „geht“ per Fuss quer durch den Kreis. Schafft die Gruppe eine fehlerfreie Runde?  Variation: Kommt der Pfiff, verbrennt sich der TN, welcher in diesem Augenblick den Kugelfisch in der Hand hält oder ihn am Fuss hat, daran die Finger / die Füsse und muss seine Hände / Füsse zuerst wieder abkühlen, indem er eine Zusatzaufgabe (z.B. 8x Jonglieren) löst.		

\* Gruppenbildung Variante „gesunde und ungesunde Nahrung“: Jedem TN wird ein gesundes (z.B. Salat, Früchte usw.) oder ein ungesundes Nahrungsmittel (Pommes Frites, Kuchen, Chips usw.) zugewiesen. Danach fordert die LP die TN auf zwei Gruppen zu bilden: eine Gruppe aus gesunden Nahrungsmitteln und eine Gruppe aus ungesunden Nahrungsmitteln. Die TN müssen sich selbst überlegen, in welche Gruppe ihr zugewiesenes Nahrungsmittel gehört.

Diese Gruppenwahlvariante lässt sich beliebig variieren:

- Gemüse vs. Früchte
- Zuckergehalt in Getränken
- Nahrungspyramide (Gruppe nach Pyramidenbaustein)