

Lektion

Thema: OL

Schulstufe: Sekundarstufe

Ort: Im Freien

Ziel: Eine räumliche Situation zeichnen können, einfache Posten anlaufen können und Wettkampfatmosphäre schnuppern.

Sicherheit: Mögliche Gefahrenquellen wie befahrene Strassen, Mauern, Felsen, Zäune etc. beachten.

Vorsicht in Gebieten mit Zecken: Insektensprays und lange Kleidung zur Prävention; Eltern darauf hinweisen.

Zeit	Phase	Thema	Inhalt / Organisation	Material	Bemerkungen
5'	Aufwärmen	Glühwürmchen-Fangis	2 - 4 Fänger mit einem Tennisball in der Hand (= Glühwürmchen) fangen durch „Abtupfen“, d.h. jemanden mit dem Ball in der Hand berühren. Gelingt dies, erfolgt ein Fängerwechsel. Regeln: Die Fänger müssen die Bälle nicht unbedingt deutlich zeigen.	Tennisbälle	
10'	Hauptteil	„Blinde Kuh“	2er-Gruppen bilden. A schliesst die Augen und wird von B blind an einen Gegenstand herangeführt, ertastet ihn und versucht zu erraten, was es ist. Variation: A ertastet mehrere Gegenstände und versucht anschliessend den zurückgelegten Weg zu rekonstruieren.	Evtl. Augenbinden	Den Spielraum begrenzen.
20'		Schatzsuche	Zu Zweit skizzieren die TN auf einem A4-Blatt die aktuelle Umgebung. Das Blatt wird nun in ein Klarsichtmäppchen gelegt. A versteckt einen Schatz (Turnschuh, Hut, Schal, Bündel etc.) im begrenzten Spielraum. A zeichnet den Schatz auf der Karte ein. B macht sich mit der Karte auf die Suche nach dem Schatz. Hat B den Schatz gefunden, bringt er ihn zurück ans Ziel. Anschliessend versteckt B den Schatz, zeichnet dessen Standort auf der Karte ein und A geht auf Schatzsuche.	Papier Schreibstifte Klarsichtmäppchen Wasserlöslicher Stift „Schatz“, z.B. Bündel	
30'		Wettkampforientiertes Postensuchen	Jedes Team versteckt einen Bündel und zeichnet den Standort in ihrer Karte ein. Anschliessend tauschen sie mit einem anderen Team die Karte aus. Auf ein Startkommando hin beginnen alle gleichzeitig und versuchen so schnell als möglich den Bündel zu finden und zurück zu bringen.	Springseile ABC Bündel	
5'	Ausklang	Aufräumen	Material einsammeln		
5'		Diskussion über das Zeichnen einer Karte	Was sind hilfreiche Informationen auf einem Schatzplan?		